

	<b>SOLIDWORKS Visualize Professional</b>	<b>SOLIDWORKS Visualize Standard</b>
<b>RENDERELÉS</b>		
Pontos módban NVIDIA Iray használat támogatása	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Gyors módban NVIDIA Iray használat támogatása	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Előnézet módban NVIDIA Iray használat támogatása	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Integrált kapcsoló Gyors módra a gyorsabb interakció és jobb minőség érdekében	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Olyan támogatott technikák, mint a teljes megvilágítás, a környezeti árnyékhatás, a képernyőtér árnyékok, az IBL, a színkeverés, a szórt kausztika, a korlátlan fénysugár-visszapattanás, a fénytörés, durva fényvisszaverődés és így tovább.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
A renderelő módok közötti automatikus átmenet	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Leggyorsabb modell interakciók érdekében automatikus képminőség csökkentés	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
HDRI megvilágítás	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Fénykibocsátás geometriából	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Talaj fényvisszaverődés és egyenetlenség	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Visualize Boost hálózatos renderelés (offline) Egy licenc tartalmaz Visualize Professionalt	<input type="checkbox"/>	
Visualize PowerBoost élőben továbbítja a sugárkövetést a nézetablakba (valós időben)	<input type="checkbox"/>	
Raszterelt baked lighting fényhatás	<input type="checkbox"/>	
Raszterelt akkumuláció	<input type="checkbox"/>	
<b>BEMENET</b>		
Solidworks (SLDPRT/SDLASM)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Autodesk Alias (WIRE)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3D PDF	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

3DXML	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
ACIS (SAT)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
IGES	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
STEP	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
STL	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Collada (DAE)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
PTC Creo / Pro/E / NX (PRT, ASM)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Autodesk FBX Scene (FBX)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Animated Autodesk FBX Scene (FBX)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Autodesk 3D Studio Max (3DS)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Rhino (3DM)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Wavefront (OBJ)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
SketchUp (SKP)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Maya (MB)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
SolidEdge (ASM, PAR, PSM)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Autodesk (DWG/DXF)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Inventor (IPT/IAM)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
CATIA V4 (MODEL, EXP, SESSION)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
CATIA V5/V6 (CATpart, CATproduct, CGR)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
ICEM	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Universal 3D (U3D)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Parasolids	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
JT	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
NX	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
VDA-FS	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Live update from CAD	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<b>KIMENET</b>		
Korlátlan felbontású offline renderelés	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Alfa csatorna	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Korai kép mentése	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Vezetett offline renderelés	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
JPG, BMP, PNG, TIFF, HDR és PSD kimenet	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Beépített kép megtekintő fül	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Render profilok	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Előnézet (raszter) mentés	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Minden kamera renderelése	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Minden konfiguráció renderelése	<input type="checkbox"/>	
Renderelési lépések	<input type="checkbox"/>	
Forgatott renderelés	<input type="checkbox"/>	
Automatikus film (.mp4, .mkv, .flv) kimenet	<input type="checkbox"/>	
Böngésző alapú VR kimenet	<input type="checkbox"/>	
Böngésző alapú interaktív kép kimenet	<input type="checkbox"/>	
Böngésző alapú panoráma kimenet	<input type="checkbox"/>	
Gömb (360) kimenet valódi virtuális valóság megjelenítéshez	<input type="checkbox"/>	
Integrált előnézeti panoráma (360) virtuális valósághoz	<input type="checkbox"/>	
3D kép támogatás (bal és jobb szem)	<input type="checkbox"/>	

## HELYSZÍN ELŐKÉSZÍTÉSE

Élő CAD frissítés	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Automatikus színezés	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Alkatrészek közvetlen kezelése	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Felület/alkatrész felosztó	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Tárgyak síkjainak vágása (több darabba)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Tárgyak átlátszóságának vezérlése alkatrészenként/ modellenként/ csoportonként	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Alkatrészek csoportosítása és újra rendezése fanézetben	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Modell/Alkatrészek beállítása és rögzítése	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Automatikus forgáspont tapadás	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Alakzat eszközök	<input type="checkbox"/>	
Alkatrész újratesszellálás	<input type="checkbox"/>	
Több modell beállítás	<input type="checkbox"/>	
Egyszerű jármű kerék építése forgó első kerekhez	<input type="checkbox"/>	

## ANIMÁCIÓ

SOLIDWORKS CAD kinematikai vizsgálatok importálása (geometria, kamera, megjelenés)	<input type="checkbox"/>	
Szabadalmaztatott „3D grafika szerkesztő” szalag	<input type="checkbox"/>	
Forgó animációk	<input type="checkbox"/>	

Napfény vizsgálatok animációja	<input type="checkbox"/>	
Kulcskocka animációk modell csoportokról és alkatrészekről	<input type="checkbox"/>	
Kulcskocka animációk anyagokról	<input type="checkbox"/>	
Kulcskocka animációk kamerákról	<input type="checkbox"/>	
Kulcskocka animációk környezetekről	<input type="checkbox"/>	
Kulcskocka animációk fényekről	<input type="checkbox"/>	
Kulcskocka animációk vágósíkokról	<input type="checkbox"/>	
Kulcskocka animáció tárgy átlátszóságáról (elhalványuló átlátszóság)	<input type="checkbox"/>	
Valós idejű forgatás	<input type="checkbox"/>	
<b>ANYAGOK</b>		
Tudományos pontosságú beállítás és módosítható anyagok	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Olyan támogatott technikák, mint a fresnel reflexiók, elnyelés, áteresztés, anizotrópia (leképezhető), fénykibocsátás	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Szín/textúra, átlátszó, tükröződő, anizotróp, bump és nomál mapping	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Kibővített anyagok: alfelület, vékony réteg, visszaszórás	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Általános SOLIDWORKS CAD megjelenések és textúrák beleértve a Visualize felhő könyvtárát	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Rugalmas helyi és felhő alapú tárolás	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Megosztható anyag meghatározás fájlok (.svap)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Fogd-és-vidd anyagok/ textúrák bármely mappából	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Egyedülálló színválasztó/bedobó alkalmazás	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Kedvenc színek mentése	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Textúrázható és színezhető matricák	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Rétegzett matricák	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Matrica vetület	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Vezérelhető matrica mélység	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Több alkatrészes matricák	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Támogatás minden SOLIDWORKS matrica típusra	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Animált matricák (beleértve az átlátszóságot)	<input type="checkbox"/>	

## MEGVILÁGÍTÁS

Megvilágítás, árnyék és tükröződés kiosztása HDRI-ből	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Nagy dinamikatarományú kép (HDRI) integrációja és vezérlése	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
HDR Light Studio kompatibilis	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Kiegészítők készítése további fényforrásokhoz	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
HDR környezet készítése Visualize helyszínből 360-as kamerát használva	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
SOLIDWORKS fények importálása és szerkesztése	<input type="checkbox"/>	
Geometria mint fényforrás (gyors üzemmódban is támogatottak)	<input type="checkbox"/>	
Fények elhelyezése interaktívan az ablaknézetben	<input type="checkbox"/>	
Napszak fényének (Nap és égbolt) lemodellézése	<input type="checkbox"/>	
Fotometrikus fények (pont, szpot és irány)	<input type="checkbox"/>	
Raszter tárgyak visszatükröződése (előnézeti üzemmódban)	<input type="checkbox"/>	
Raszter eltávolítás (előnézeti üzemmód)	<input type="checkbox"/>	

## KAMERA OPTIKÁK

Rekesz, fókusztaáv, látómező és perspektíva beállítás	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Cserélhető kamera fájlok (.svcm)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Interaktív mélységélesség fókuszpont kiválasztással	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Több kamera egyedi nézet aránnyal és beállítással	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
SOLIDWORKS CAD kamera navigáció	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ortografikus kamera	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Körbesétáló kamera	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Harmadolás szabály	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Fotógrafikus kameraszűrők beállítása	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Valós kamera elhelyezések	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Valós idejű testreszabható fotógrafikus kameraszűrők	<input type="checkbox"/>	
Kamerák és tárgyak követése és célzása	<input type="checkbox"/>	
Mozgási elmosódás	<input type="checkbox"/>	
Terület renderelés	<input type="checkbox"/>	
FBX kamera exportálása	<input type="checkbox"/>	

## TERMELÉKENYSÉG

Magasan optimalizált párhuzamos architektúra	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Hibrid alapú CPU és GPU renderelés	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Lineáris teljesítmény mérés hozzáadott CPU és GPU-val	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Kategóriavezető 3DConnexion eszköz támogatás	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Környezet érzékeny Súgó menü	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Integrált SOLIDWORKS Visualize felhő könyvtár	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Visualize Boost hálózati renderelés (offline) Egy licencet tartalmaz a Visualize Professional	<input type="checkbox"/>	
Visualize PowerBoost élőben továbbítja a sugárkövetést a nézetablakba (valós időben)	<input type="checkbox"/>	
Sorbaállított rendelés kezelő	<input type="checkbox"/>	
Konfigurációk	<input type="checkbox"/>	
Több ablaknézet (kettős, négyes és ortografikus)	<input type="checkbox"/>	
Prezentációs üzemmód testreszabható eszköztárral	<input type="checkbox"/>	